

Crea e gestisci un sito Internet

La guida per realizzare blog, siti Web e community on-line in pochi clic... senza scrivere una riga di codice



Dietro la realizzazione di un sito Web c'è tanto lavoro, tra la scrittura del codice HTML per le singole pagine, la progettazione grafica e la strutturazione dei vari contenuti. Almeno questo è quello che pensa, a ragion veduta, la maggior parte di noi: non a caso, una delle professioni più diffuse su Internet è proprio quella del webmaster, specializzato nella realizzazione di siti Web. Se non fosse che utilizzando gli strumenti giusti anche gli ostacoli apparentemente insormontabili possono essere superati senza difficoltà. Uno di questi è WebSite X5, un software pensato proprio per

accompagnarci passo passo nella realizzazione di siti Web completi. Basato su un'interfaccia davvero intuitiva che non richiede specifiche conoscenze di programmazione: chiunque, con pochi clic, può riuscire a creare un progetto che non ha nulla da invidiare a quelli realizzati con strumenti ben più complicati e professionali.

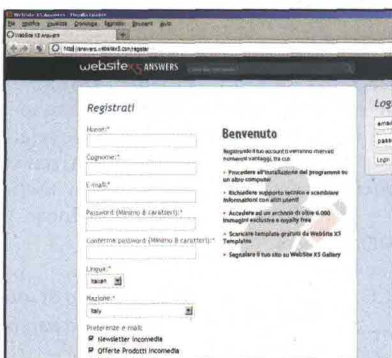
È tutto visuale

Il vero punto di forza di WebSite X5 è rappresentato dagli strumenti di "drag & drop" che, grazie a semplici copia e incolla di moduli predefiniti,

agevolano lo sviluppo delle pagine Web in cui è possibile includere animazioni Flash e contenuti multimediali, mentre il motore FTP incluso all'interno del software agevola la fase di upload nello spazio on-line su cui pubblicare il proprio sito (per scegliere quello più adatto alle nostre esigenze, leggiamo la tabella *Gli indirizzi giusti per pubblicare il sito*). Inoltre, è possibile sfruttare la ricca collezione di template ed elementi grafici pronti all'uso come punto di partenza per la realizzazione di pagine Web belle da vedere e tutte da navigare. E allora, mettiamoci al lavoro: poche mosse e anche saremo on-line!

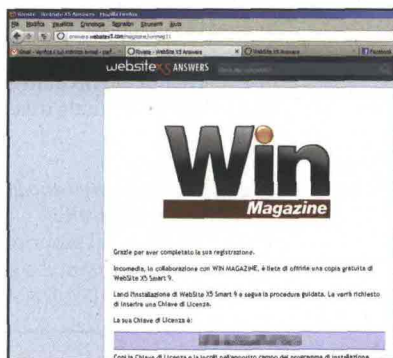
A Siamo tutti webmaster

Incomedia e Win Magazine offrono ai lettori la possibilità di ottenere una chiave di licenza gratuita per WebSite X5 Smart 9 ed usufruire dei vantaggi riservati alla community come le Gallery, i Templates e le Photos.



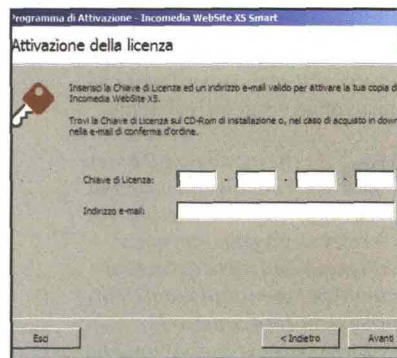
1 Registriamoci alla community

Prima di installare il software, è necessario recuperare la chiave di licenza. Per farlo, collegiamoci all'indirizzo <http://answers.websitetex5.com/magazine/winmag11> e compiliamo tutti i campi richiesti per registrare un nostro account. Al termine, premiamo il pulsante **Salva**.



2 Accesso al nostro account

Riceveremo un'e-mail da Incomedia: cliccando sul link di conferma saremo reindirizzati sull'home page di WebSite X5. Effettuiamo l'accesso al nostro account usando l'email e la password scelti al passo precedente: premendo login comparirà il codice di registrazione del software.



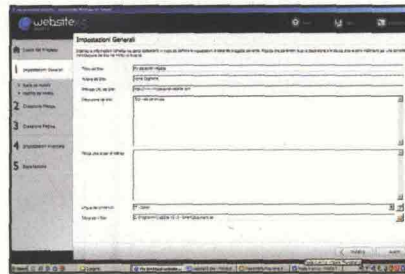
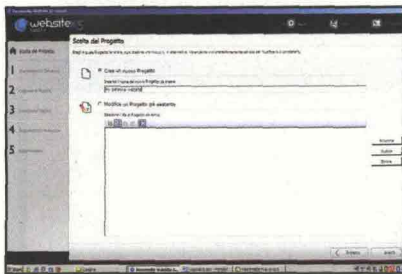
3 Installiamo il software

Eseguiamo il file *wsx5_sm.exe* (presente nell'*Interfaccia Principale* del Win CD/DVD) lasciamo selezionato *Italiano*, accettiamo la licenza d'uso e clicchiamo **Installa**. Al termine ci verranno richiesti la chiave di licenza e l'indirizzo e-mail usati in fase di registrazione del software. Siamo pronti per iniziare ad usare WebSite X5.

| Crea e gestisci un sito Internet | Fai da te |

B Strutturiamo il nostro sito

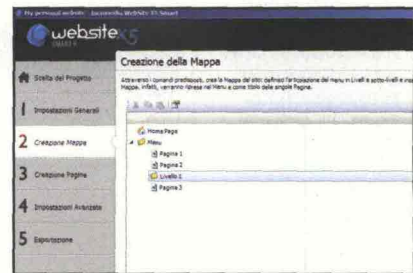
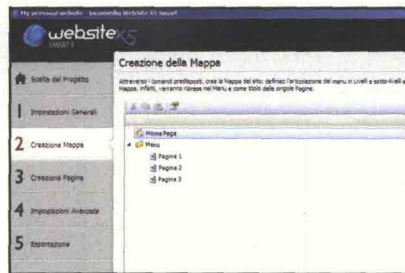
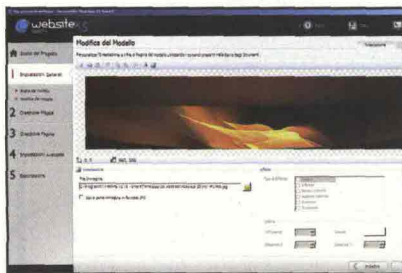
Avviamo WebSite X5, attendiamo che il programma carichi la schermata iniziale di benvenuto e iniziamo subito a creare le pagine Web cliccando sul pulsante **Avvia**, posizionato in basso a destra.



1 Scegliamo il progetto
Nella schermata di avvio scegliamo se aprire e lavorare su un progetto già salvato oppure iniziarne uno nuovo. In questo caso, selezioniamo **Crea un nuovo progetto** e indichiamo il nome del sito nella casella sottostante scrivendo, ad esempio, **My personal website**. Clicchiamo **Avanti**.

2 Impostazioni generali
Specifichiamo l'**Autore** del sito, l'**Indirizzo URL** del Sito (dipende, ovviamente, dal servizio di hosting scelto), la **descrizione dei contenuti**, le **Parole chiave** per la ricerca su Google, la lingua ed eventualmente carichiamo l'icona del sito in formato ICO cliccando **Sfoglia cartella**.

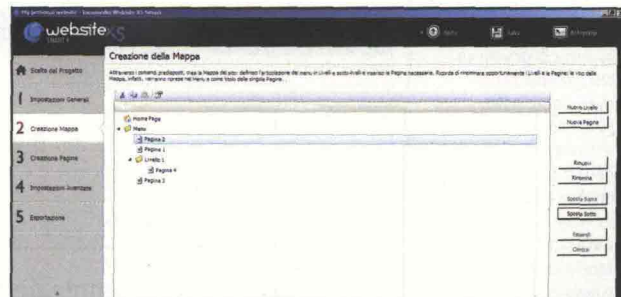
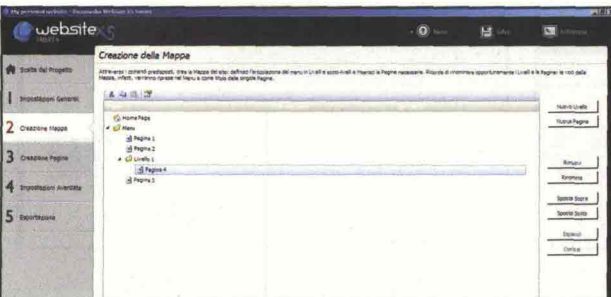
3 Il nostro modello preferito
WebSite X5 propone una galleria di modelli predefiniti che possiamo usare per "vestire" il nostro sito e modificare a nostro piacimento. Iniziamo scegliendo il modello **Abstract 3D**, selezioniamo il menu verticale nelle **Opzioni** a destra e procediamo con il tasto **Avanti**.



4 Lavori in corso
Qualora volessimo personalizzare il modello scelto in precedenza, è possibile modificare l'intestazione e il piè di pagina caricando immagini create da noi in precedenza e magari aggiungere qualche effetto grafico tra quelli disponibili. Se invece ci piace così, clicchiamo **Avanti**.

5 La mappa del sito
Nella nuova schermata che appare dobbiamo indicare quale sarà la struttura del sito, il numero di pagine stimate inizialmente ed eventuali sottolivelli definendo il menu di navigazione. I nomi delle pagine e dei livelli saranno poi riportati automaticamente come voci nel menu stesso.

6 Contenuti organizzati
Aggiungiamo una directory nel sito che equivale a creare un nuovo livello nel menu. Posizioniamoci dopo **Pagina 2**: cliccando **Nuovo livello** comparirà la voce **Livello 1** con di fianco l'icona della cartella. Con analoga procedura possiamo creare tutti i livelli di cui abbiamo bisogno.



7 Una nuova pagina da pubblicare
Adesso inseriamo una nuova pagina nel sottolivello creato al passo precedente. Posizioniamoci su di esso, usiamo il tasto **Nuova pagina** e subito appare la voce **Pagina 4** con il simbolo di espansione del **Livello 1**. Ripetiamo la stessa operazione per tutte le pagine di cui abbiamo bisogno.

8 Mettiamo tutto in ordine
Se abbiamo creato un gran numero di pagine e decidiamo di ordinare le voci di menu secondo un criterio ben preciso, possiamo utilizzare i tasti **Sposta**. Ad esempio per invertire **Pagina 1** con **Pagina 2**, posizioniamoci su quest'ultima e clicchiamo **Sposta sopra** o **Sposta sotto**.

BUONI CONSIGLI

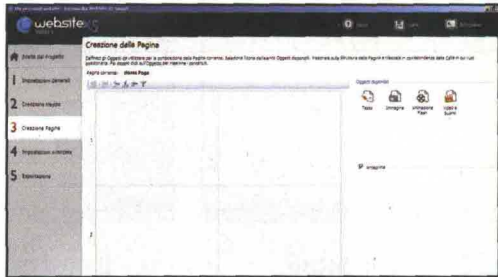


UN SITO MOLTO ANIMATO

Oltre a testo e immagini è possibile inserire anche animazioni in Flash oppure contenuti audio/video sempre nel rispetto dei copyright. Il procedimento per inserire questi due tipi di contenuti è analogo a quello descritto nei passi relativi a testo e immagini, ma vediamo nello specifico quali sono le proprietà richieste. Nel caso delle Animazioni Flash, possiamo scegliere un filmato archiviato nel PC (in formato .swf) oppure collegarlo da una fonte on-line, quindi inserire un testo alternativo che verrà visualizzato nel caso in cui il browser utilizzato non ha il plugin Adobe Flash installato. Dovremo poi specificare la dimensione in pixel del filmato (con un massimo di 968 pixel in larghezza), la versione del player utilizzato ed eventualmente spuntare lo sfondo trasparente se vogliamo usufruire di questa funzionalità. Diversamente, l'oggetto Video/Suono permette di inserire anche un contenuto presente su YouTube (www.youtube.it) o Vimeo (<http://vimeo.com>) digitando direttamente l'URL, indicando anche in questo caso la dimensione in pixel e digitando un testo alternativo. In questo caso, inoltre, possiamo decidere se visualizzare la Barra dei Controlli per permettere all'utente di interagire direttamente con il contenuto, abilitare la visualizzazione a schermo intero oppure avviare automaticamente il contenuto al caricamento della pagina.

C Realizza le prime pagine

L'editor di WebSite X5 ha alcuni oggetti predefiniti da inserire in una struttura a tabella per comporre la pagina Web. La tabella è modificabile in base a numero e sequenza di oggetti.

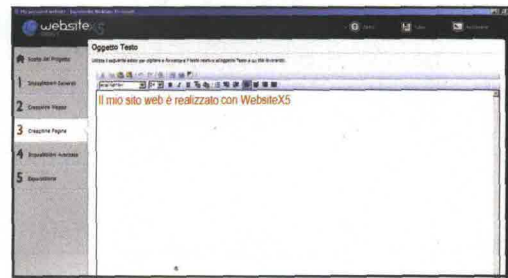
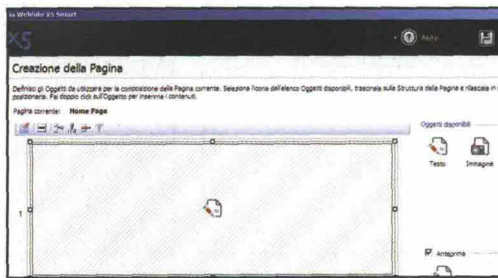


1 Iniziamo dal principio

La prima pagina che il programma ci indica di creare è la Home page e possiamo scegliere tra quattro tipi di oggetti da inserire, quali testo, immagini, animazioni in Flash o componenti multimediali audio e video. La tabella è di default suddivisa in due righe e due colonne.

2 Organizziamo la tabella

Supponendo di voler mettere del testo e un'immagine, abbiamo bisogno di due righe e una colonna. Per eliminare quella in eccesso posizioniamoci sul secondo riquadro della prima riga e poi utilizziamo l'ultima icona sulla barra degli strumenti, *Rimuovi la Colonna selezionata*.

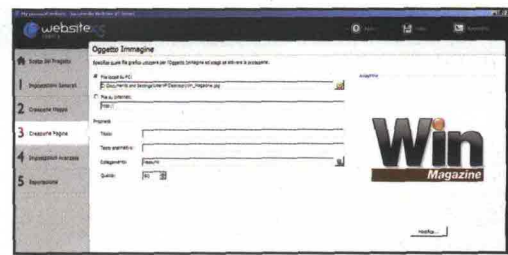
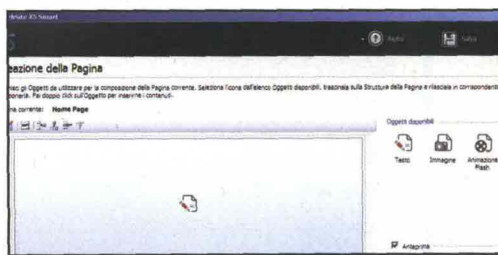


3 Oggetti da inserire...

Clicchiamo sull'icona *Testo* e, tenendo premuto il tasto sinistro, trasciamola nella prima riga della tabella e rilasciamo il mouse. Ora non ci resta che andare a digitare il testo che vogliamo utilizzando la prima icona della barra strumenti, *Accedi all'inserimento del contenuto*.

4 ... e testi da formattare

L'editor per la formattazione del testo è molto simile a quelli che usiamo di solito per scrivere i nostri documenti (ad esempio, Word) e con funzioni basilari. Possiamo digitare direttamente il testo oppure fare un copia/incolla e assegnare poi dimensioni e colore del carattere.



5 Adesso tocca alle immagini

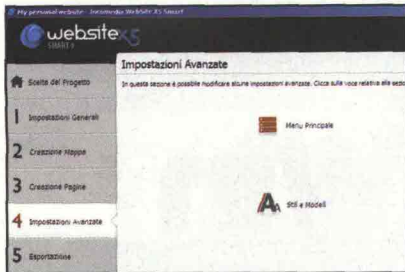
Con un procedimento analogo a quello descritto nel Passo 3, clicchiamo sul componente *Immagine* e posizioniamolo nella riga in basso della tabella. Possiamo decidere di inserire un'immagine già archiviata nell'hard disk del PC oppure inserire il collegamento ad un file su Internet.

6 Le proprietà dell'oggetto

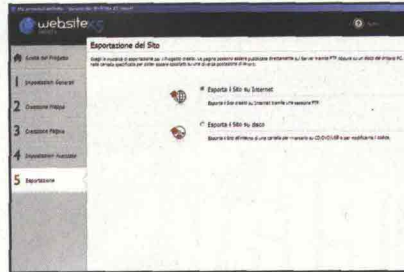
Selezioniamo l'opzione *File locale su PC* e clicchiamo sull'icona della cartella per selezionare l'immagine: inseriamo titolo e testo alternativo nelle *Proprietà* e diamo *OK*. Ora la nostra home page è pronta e possiamo vederne una anteprima utilizzando il tasto omonimo in alto a destra.

D È l'ora di pubblicarlo on-line

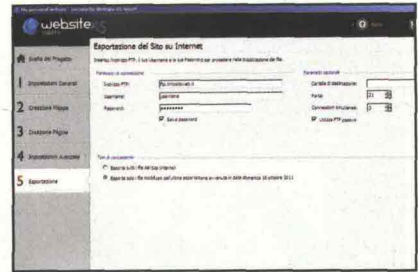
Siamo pronti per pubblicare il nostro sito Web. Apportiamo le ultime modifiche grafiche ai menu e al tema grafico, dopodiché ci basterà avviare il browser e... iniziare a navigare!



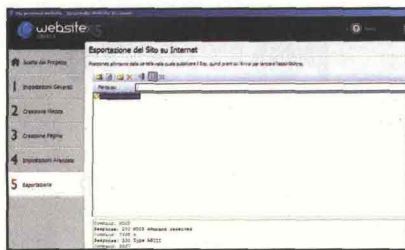
1 Impostazioni avanzate
Dopo aver "costruito" tutte le pagine Web previste dal nostro progetto, proseguiamo oltre cliccando sul pulsante **Avanti** e arriviamo alle **Impostazioni avanzate** che ci permettono di agire sul **Menu Principale**, gestire il **Menu a Comparsa** oppure modificare **Stili e Modelli grafici**.



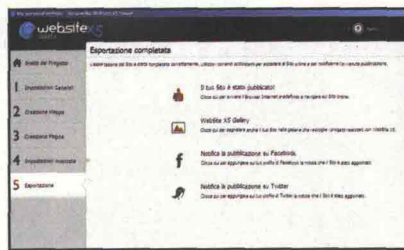
2 Esportiamo il sito
Il programma permette di scegliere se pubblicare direttamente il sito sul nostro spazio Web tramite FTP oppure salvarlo sul PC o supporto rimovibile per effettuare modifiche al codice sorgente. Visto che non siamo pratici di programmazione Web, optiamo per **Esporta il Sito su Internet**.



3 Trasferimento dati in corso
Prima di tutto, recuperiamo i dati del nostro spazio Web tra cui l'indirizzo FTP, username e password che andremo ad inserire nei parametri di connessione della schermata. Lasciamo invariati gli altri campi, selezioniamo **Esporta tutti i file del Sito Internet** e procediamo con **Avanti**.



4 Una cartella per i file
Se i dati inseriti sono corretti, avremo accesso alla **directory principale** dello del nostro spazio Web che possiamo esplorare con un doppio clic di mouse al fine di selezionare la cartella in cui pubblicare il sito. Ora usiamo il pulsante **Avvia** e lasciamo che il processo termini.



5 Esportazione completata
A conferma della buona riuscita della pubblicazione, apparirà la schermata che permette di avviare il browser per vedere subito il risultato, segnalare il sito nella galleria che raccoglie i progetti realizzati con WebSite X5 oppure notificare la pubblicazione sui profili Facebook o Twitter.



6 Siamo on-line!
Clicchiamo sulla voce **Il tuo Sito è stato pubblicato**: verrà caricato il browser con tutte le pagine del sito che adesso sono visibili da tutti sul Web. Ogni qualvolta volessimo apportare delle modifiche sarà sufficiente aprire il progetto e seguire la procedura guidata vista finora.

GLI INDIRIZZI GIUSTI PER PUBBLICARE IL SITO

Se non abbiamo ancora il nostro spazio on-line su cui postare le pagine del nostro sito, ecco alcuni consigli per scegliere al meglio tra le numerose offerte di Web hosting.

WEBSITE X5 HOSTING
<http://answers.websiteX5.com/profile/webhosting>

In base al tipo di licenza, si può usufruire tra gli altri del servizio Cloud Drive per la sincronizzazione dei file tra tutti i dispositivi on-line.

ARUBA
www.aruba.it

Il provider italiano più conosciuto con un'ampia gamma di servizi e applicazioni Web per tutte le esigenze con costi accessibili a tutti.

REGISTER.IT
<http://we.register.it>

Mette a disposizione oltre 150 applicazioni e servizio di statistiche Urchin7 o AWStats, in base al tipo di pack scelto tra Professional, Premium e Platinum

ALTERVISTA (GRATUITO)
<http://it.altervista.org>

Offre piena gestione dello spazio Web via FTP, monitoraggio e intervento in caso di guasto e la possibilità di monetizzare le visite grazie alla pubblicità

XOOM (GRATUITO)
<http://xoom.virgilio.it>

Spazio Web illimitato in base al servizio scelto e numerose applicazioni per creare blog, forum e siti di commercio elettronico

